



Tabulka místností			
Číslo	Jméno	Plocha [m²]	Podlaha
1.01	ZADVEŘÍ	3,91	ČISTICI KOBEREC NOVÝ
1.02	CHODBA	31,03	PVC NOVÉ
1.03	ŠATNA-ŽÁCI	11,47	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.04	ŠATNA-ŽÁCI	11,41	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.05	ŠATNA-ŽÁCI	11,41	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.06	ŠATNA-ŽÁCI	11,41	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.07	PODTELNA	8,07	PVC NOVÉ
1.08	ŘEDITELNA	18,76	KOBEREC NOVÝ
1.09	CHODBA	20,89	PVC NOVÉ
1.10	CHODBA	17,12	DLAŽBA KERAMICKÁ NOVÁ
1.11	KUCHYŇ	47,31	POLYURETAN-BETON D
1.12	CHODBA	28,62	PVC NOVÉ
1.13	ZADVEŘÍ	4,33	ČISTICI KOBEREC NOVÝ
1.14	THERMOPORTY	8,01	DLAŽBA KERAMICKÁ NOVÁ
1.15	ŠATNA UČITELKY	8,07	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.16	ŠATNA KUCHYNĚ	8,12	PVC NOVÉ
1.17	NEOBSAŽENO		
1.18	WC-KUCHYŇ	2,28	DLAŽBA KERAMICKÁ NOVÁ
1.19	WC PŘEDSÍN-KUCHYŇ	1,7	DLAŽBA KERAMICKÁ NOVÁ
1.20	TĚLOCVĚČNA	37,88	KOBEREC NOVÝ
1.21	WC PŘEDSÍN	1,12	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.22	WC	1,18	DLAŽBA KERAMICKÁ STÁVAJÍCÍ
1.23	HERNA	19,45	KOBEREC NOVÝ
1.24	SPISOVNA	5,82	PVC NOVÉ
1.25	CHODBA	18,51	PVC NOVÉ
1.26	CHODBA	6,14	DLAŽBA KERAMICKÁ E
1.27	SUCHÝ SKLAD	9	DLAŽBA KERAMICKÁ E
1.28	HRUBÁ PŘÍPR. ZELENINY	12,67	DLAŽBA KERAMICKÁ F
1.29	ÚKLIDOVÁ KOMORA	1,56	DLAŽBA KERAMICKÁ E

## POZNÁMKA

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

VZHLÉDEM K TOMU, ŽE NOVÉ VZDUCHOTECHNICKÉ ZAŘÍZENÍ BUDE MONTOVÁNO DO STÁVAJÍCÍ ČÁSTI OBJEKTU A NĚKTERÉ STAVEBNÍ KONSTRUKCE (VĚNCE, PŘEKLADY) A STÁVAJÍCÍ TECHNOLOGICKÉ ROZVODY (ÚT, ZTI) NEBYLO MOŽNO ZAMĚŘIT, MOHOU NASTAT KOLIZE S NOVĚ NAVRŽENÝM ZAŘÍZENÍM VZTI!! PŘED ZAHÁJENÍM MONTÁŽE JE TEDY NUTNO PROVĚŘIT NOVĚ NAVRŽENÉ POTRUBNÍ TRASY, UMÍSTĚNÍ JEDNOTEK, VÝUSTEK A POD. A PŘÍPADNĚ KOLIZE ŘEŠIT S PROJEKTANTEM VZDUCHOTECHNIKY V RÁMCI AUTORSKÉHO DOZORU!!

PROJEKTANT	VYPRACOVAL	KONTROLOVAL		
INVESTOR:			FORMÁT	12 A4
MÍSTO STAVBY:			DATUM	02/2022
Snížení energetické náročnosti budovy MŠ Strojářů, Chrudim			ÚČEL	DPS
SO 01 – Hospodářský objekt			MĚŘÍTKO	1:50
D.1.4.–Technika prostředí staveb, D.1.4.2–Vzduchotechnika			Č. ZAKÁZKY	530/02/2022
PŮDORYS PŘÍZEMÍ			ZMĚNA	
			ČÍSLO KOPIE	ČÍSLO VYKRESU
				D.1.4.2–03